

Werkweek

Boekje

Leerlingen

Wo-Vr

Introductie

Binnenkort gaan wij op werkweek met de tweede klas. Wat superleuk dat je mee gaat! In dit boekje vertellen wij je alle in en outs van de werkweek. Wat je mee moet nemen, hoe de spellen verlopen en of je ergens nog rekening mee moet houden. Mocht je hier vragen over hebben, zoek dan je mentor even op.

Tot op kamp,

De kampleiding
Mevrouw Nieuwenhuis
Mevrouw de Boom
Meneer Jacobs

Planning:

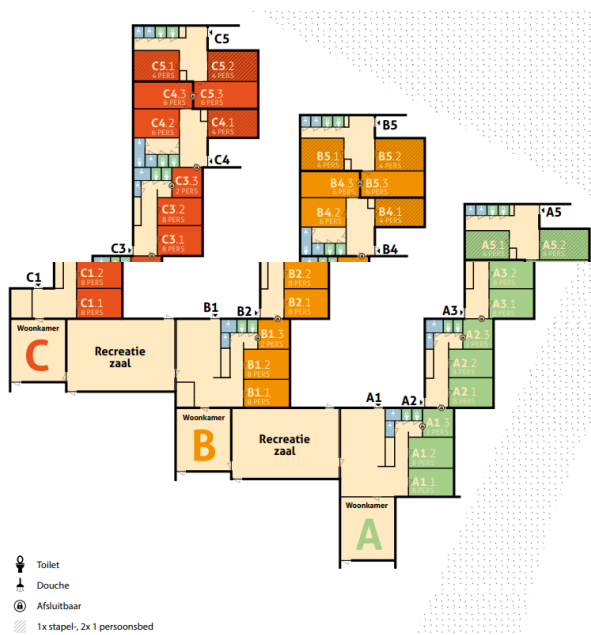
Dag 1 Ma of Wo	
Ochtend	8:10 melden op school Dropping met de klas
Middag	PBO activiteit -> ZW, TECH, ECO, MAVO
Avond	Reflectortocht
Dag 2 Di of Do	
Ochtend / middag	Fietstocht ONC expeditie Kunstopdracht VOC spel
Avond	Disco
Dag 3 Wo of Vr	
Ochtend	Opruimen
Middag	Beekse Bergen
Aankomst	+/- 17:30
Dag 4 Ma of Vr	
Middag 12:00 – 14:00	Voorbereiding/ Terugblik

Voordat we op kamp gaan:

Locatie

Slaapvertrekken

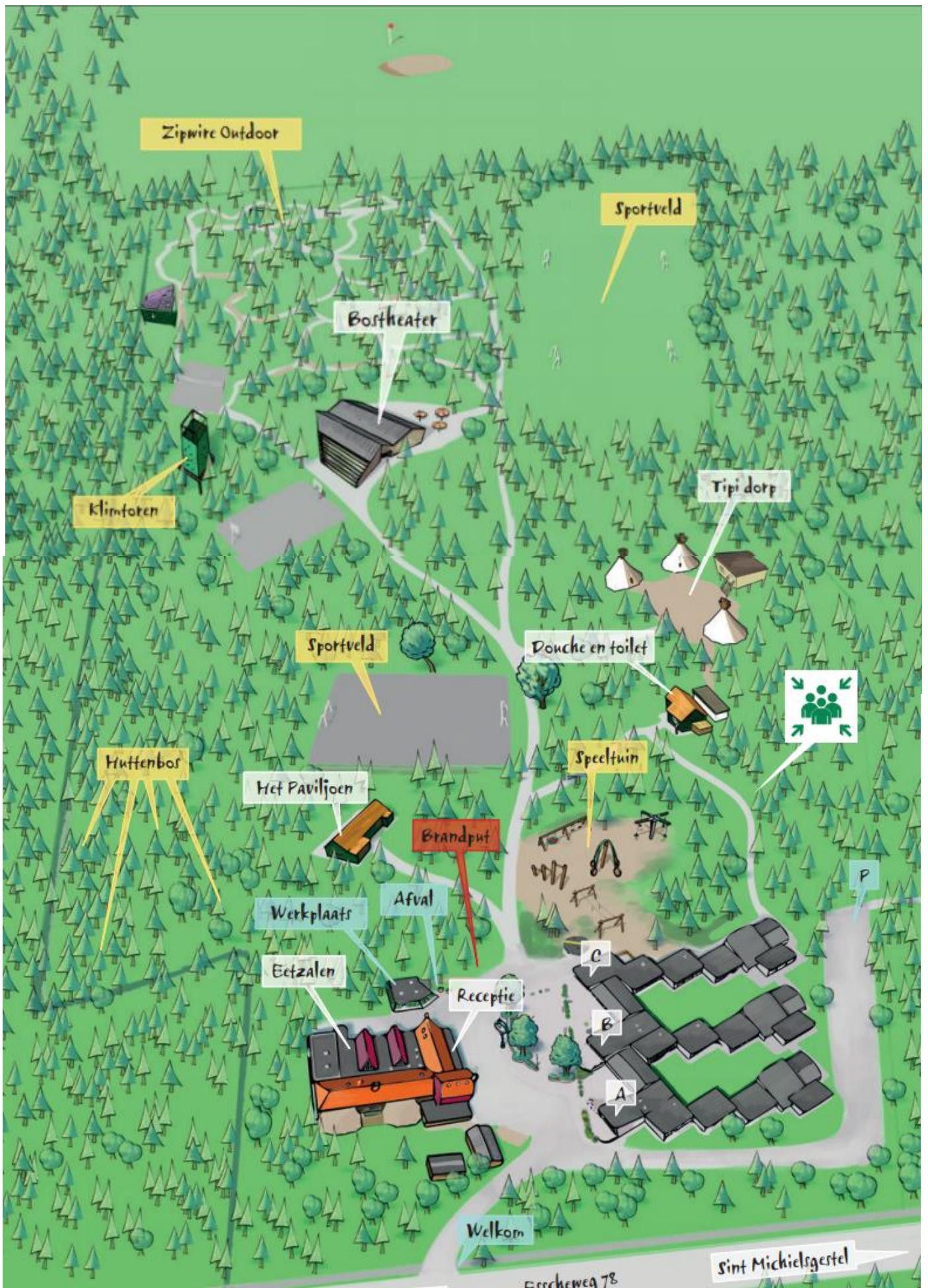
We gaan dit jaar naar De Zonnewende in Sint-Michielsgestel. Ondanks dat de Brabantse nachten lang zijn, kunnen wij heerlijk overnachten in het slaapgebouw. Hier zijn twee vleugels tot onze beschikking; de A en de B vleugel. Elke vleugel heeft zijn eigen woonkamer voor de docenten, en tussen de woonkamers bevindt zich een recreatieruimte voor de leerlingen. Per vleugel zijn er vijftien slaapkamers met 4, 6 of 8 bedden per kamer. De kamerindeling maken we tijdens het mentoruur van donderdag voor de meivakantie. Tot slot niet onbelangrijk heeft elk slaapblok zijn eigen sanitair met WC en Douches.



Het terrein

Daarnaast zijn op het terrein een aantal faciliteiten te vinden. Tegenover de slaapvertrekken liggen de eetzaal waar wij gezamenlijk kunnen ontbijten, lunchen en dineren. Daarnaast zijn op het terrein twee sportvelden, een voetbal en basketbalcourt en een bostheater te vinden. Het bostheater staat volledig tot onze beschikking. Naast het privéosterrein van de locatie ligt er ook een gemeentebos. Ook hier hebben wij vrij toegang om spellen in te spelen.

Mocht je een sfeerimpressie van de locatie willen kun je alvast via google maps een digitale rondleiding doen. Dit kun je natuurlijk ook aan de leerlingen laten zien. Het adres is Esscheweg 78 in Sint Michielsgestel. Op de volgende bladzijde staat een plattegrond van het terrein.



Klassenstrijd

We willen dit kamp een echte klassenstrijd doen. Dat betekent dat jullie moeten bewijzen dat jullie de beste 2^e klas van het ONC zijn. Maar hoe doe je dat. Bij je mentor ligt een schatkistje. Dit schatkistje kan je tijdens kamp vullen met ONC-munten. Je kan overal ONC-munten mee verdienen. Met de best opgeruimde kamer, door een bosspel te winnen, door een sportopdracht te doen of de leiding om te kopen.

Schatkistbewaker

Iemand van de klas moet de schatkist in beheer houden. Hij houdt bij of alle munten zijn ingeleverd en kan op vaste tijden de munten omzetten in punten. Kies samen met je klas wie jullie als schatkistbewaker willen hebben.

De prijs

De twee klassen die de meeste ONC-munten weten te verdienen krijgen van school op een later tijdstip een klassenuitje.

Versieren

De komende dagen mag je als klas de schatkist en je scorebord versieren. De vijf mooiste kistjes en vijf mooiste scoreborden krijgen alvast vijf ONC-munten. Zorg ook dat je scorebord en schatkist herkenbaar zijn!

Kerngroepen maken

Om tijdens het kamp iedereen goed bij elkaar en uit elkaar te houden krijgen we allemaal een bandje tijdens kamp. Dit bandje krijg je op de dag van vertrek van de verantwoordelijke docent. Maar vandaag willen we graag weten in welk groepje jij zit. Vertel dus aan je mentor met wie jij graag in een groepje wilt zitten. Je groepsgenoten hoeven niet je kamergenoten zijn.

Slaapkamerindeling:

Donderdagochtend gaan we de kamers verdelen. Bedenk dus van te voren al met wie jij op de kamer wil. Er zijn 4, 6 of 8 persoonskamers. In de aula hangen om 08:30 de kamerlijsten klaar. Groepen die een volle kamer kunnen noemen krijgen voorrang.

Inpaklijst:

Wat neem je wel mee:

Kleding + schoenen:

- Luchtige, regen, nacht, onder en sportkleding
- Kleren die vies mogen worden
- Sokken
- Slippers
- Sportschoenen
- Schoenen die vies mogen worden
- Warme kleding voor 's avonds
- Jas
- Zak voor de was (het liefst geen vuilniszak, die wil nog wel eens verdwijnen)

Toiletpullen:

- Handdoek(en)
- Tandborstel en tandpasta
- Haarborstel/kam
- Doucheegel
- Shampoo en conditioner
- (Slippers voor het douchen)
- Medicijnen
- Zonnebrand
- Navulbare fles voor water
- Anti-muggenspray

Slaapspullen:

- Kussensloop
- Slaapzak/Dekbed/Deken
- Dekbedovertrek
- Hoeslaken

Dit boekje

Er zal genoeg eten en drinken zijn op kamp, maar je mag wel zelf snoep o.i.d. meenemen.

Wat neem je niet mee:

- Energydrink
- Telefoon (op eigen risico)

Kleding en schoenen die echt niet vies mogen worden. (Laat je witte Nike-patta's thuis!)

Regels op het kamp.

Niemand heeft zin in gezeur, geruzie of andere drama's tijdens het kamp. Dus hebben we een aantal regels en afspraken waar wij ons aan moeten houden.

De zonnewende is niet alleen door het ONC afgehuurd. Er kan een andere groep aanwezig zijn. Houd hier in ieder geval rekening mee. Bemoei je niet met andere groepen.

Bij de activiteiten blijf je met je groep bij elkaar.

Iedere klas heeft 2 docenten (de tijdelijke mentoren). Voor en na iedere activiteit meld je je ook bij deze docenten.

Een aantal algemene regels en afspraken:

1. Respect en enthousiasme zijn belangrijk;
 2. Luister naar docenten en elkaar;
 3. Let op je taalgebruik;
 4. Let op je eigen en andermans spullen;
 5. Meld je voor en na activiteiten altijd bij je mentor;
 6. De kamer die je toegewezen krijgt, blijft je kamer;
 7. Zonder begeleiding niet van het terrein;
 8. Om 23:00 is er nachtrust buiten, om 24:00 is er nachtrust binnen.
8. GÉÉN DRUGS - GÉÉN ALCOHOL – GÉÉN ENERGIEDRINK – GÉÉN (E)-SIGARETTEN

Regels voor in het restaurant:

De meeste maaltijden worden gegeten in het restaurant. Het is een lopend buffet dus er zit voor iedereen wat lekkers bij! Het restaurant is open voor alle groepen. Hier gelden dus ook regels:

1. Meld je van te voren buiten het restaurant bij je
2. Bij binnenkomst sluit je aan in de rij voor het buffet;
3. Volg de aanwijzing van de docent waar je moet gaan zitten;
4. Ben je klaar met eten, vraag dan toestemming om van tafel te gaan;
5. Breng je spullen naar de afruimkar;
6. Daarna verlaat je de eetzaal en ga je terug naar de huisjes.

Het is verboden om eten of drinken mee naar buiten te nemen

Kun jij je niet houden aan deze regels is er de kans dat de kampleiding jou naar huis stuurt.

Ontbijt/ Lunch/ Diner (BX/BM – BT/HW)

Eetzaalen

Op de Zonnewende hebben wij twee eetzaalen tot onze beschikking. Eén met een capaciteit van 120 gasten en één met een capaciteit van 60. Rond het aangegeven moment in de planning zal de kampleiding aan de begeleidende docenten aangeven dat zij hun klas kunnen verzamelen en richting de eetzaal kunnen gaan. Alle eetmomenten worden in buffetvorm opgediend. Ook is er de mogelijkheid bij lekker weer om buiten op de picknicktafels te eten. Voor alle eetmomenten kan er rekening gehouden worden met allergieën en/of religieuze bezwaren. Geef deze informatie aan je mentor door.

Diner

Op dag 1 zal het diner bestaan uit een variëteit van pasta. Op dag 2 komt er een frietkar waarbij de leerlingen per klas een frietje kunnen halen.



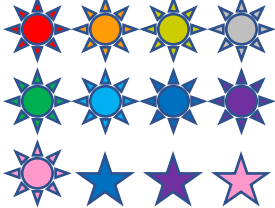
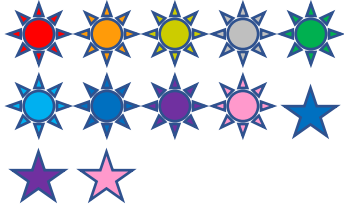



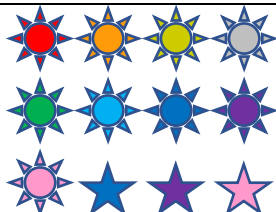

Corvee

Leerlingen krijgen de verantwoordelijkheid om na het eten de zaal enigszins op te ruimen. Er zal een sopje en een aantal doeken klaar liggen om de tafels mee af te nemen. Om dit gestructureerd te laten lopen, is er een corvee-rooster. Elke klas komt twee maal aan de beurt. Is de zaal na de schoonmaak helemaal keurig, krijgen ze ONC-munten.

	Zaal 1 (C2a/C2d/C2e/C2f/C2k/C2m)	Zaal 2 (L2a/L2b/L2c)
Lunch Woensdag	C2a/C2f	L2a
Diner Woensdag	C2e/C2k	L2a
Ontbijt Donderdag	C2d/C2m	L2c
Lunch Donderdag	C2e/C2k	L2a
Diner Donderdag	C2d/C2m	L2b
Ontbijt Vrijdag	C2a/C2f	L2c

Roulatieschema op kampdag 2

De 2^{de} dag is het programma opgedeeld in 3 blokken. Kijk goed welke vorm en kleur jouw bandje heeft en dan zie je in het onderstaande schema hoe laat je wat moet doen.

Donderdag	ONC-Expeditie	Kunst & Fietsopdracht	Bosspel
Ronde 1 10:00 – 12:00			
Docenten	HR/FR/JN/WI/GS/KP/lr	BT/BC/MA/MY/VH/JT/lv/NI	MX/VE/HX/LW/jc/HW/sta
Lunch			
Ronde 2 13:30 – 15:30			
Docenten	HR/FR/JN/WI/GS/KP/lr	BT/BC/MA/MY/VH/JT/lv/NI	MX/VE/HX/LW/jc/HW/sta
Snack			
Ronde 3 16:00 – 18:00			
Docenten	HR/FR/JN/WI/GS/KP/lr	BT/BC/MA/MY/VH/JT/lv/NI	MX/VE/HX/LW/jc/HW/sta

Roulatieschema voor ONC-Expeditie

	Spel 1	Spel 2	Spel 3	Spel 4	Spel 5	Spel 6
Heat 1 10:00 – 10:15						
Heat 2 10:20 – 10:35						
Heat 3 10:40 – 10:55						
Heat 4 11:00 – 11:15						
Heat 5 11:20 – 11:35						
Heat 6 11:40 – 11:55						












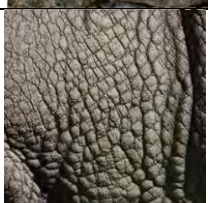

	Spel 1	Spel 2	Spel 3	Spel 4	Spel 5	Spel 6
Heat 1 13:30 – 13:45						
Heat 2 13:50 – 14:05						
Heat 3 14:10 – 14:25						
Heat 4 14:30 – 14:45						
Heat 5 14:50 – 15:05						
Heat 6 15:10 – 15:25						

	Spel 1	Spel 2	Spel 3	Spel 4	Spel 5	Spel 6
Heat 1 16:00 – 16:15						
Heat 2 16:20 – 16:35						
Heat 3 16:40 – 16:55						
Heat 4 17:00 – 17:15						
Heat 5 17:20 – 17:35						
Heat 6 17:40 – 17:55						

De safariopdracht

Hieronder zie je een aantal close-up shots van dieren die rond lopen in het safaripark. Zoek ze op en vind de **officiële naam** van de dieren. Per kerngroep die alle dieren hebben gevonden krijg je een ONC-munt. Lever je opdracht in bij je mentor.

Klas _____ Groepvorm: _____

				Dier:
				Dier:
				Dier:
				Dier:
				Dier:
				Dier:
				Dier: