

Werkweek

Boekje

Leerlingen

MA-WO

## Introductie

Binnenkort gaan wij op werkweek met de tweede klas. Wat superleuk dat je mee gaat! In dit boekje vertellen wij je alle in en outs van de werkweek. Wat je mee moet nemen, hoe de spellen verlopen en of je ergens nog rekening mee moet houden. Mocht je hier vragen over hebben, zoek dan je mentor even op.

Tot op kamp,

De kampleiding  
Mevrouw Nieuwenhuis  
Mevrouw de Boom  
Meneer Jacobs

## Planning:

Dag 1	Maandag
<b>Ochtend</b>	8:10 Melden in de aula Busreis Dropping met de klas
<b>Middag</b>	Bovenbouw activiteit
<b>Avond</b>	Keuzeprogramma - Reflectortocht - Spelletjesavond - Filmavond

Dag 2	Dinsdag
<b>Ochtend</b> <b>Middag</b>	Wisselprogramma - ONC-expeditie bij de zwemplas - Schatzoektocht
<b>Avond</b>	Keuzeprogramma - Discoavond - Spelletjesavond - Songfestival kijken

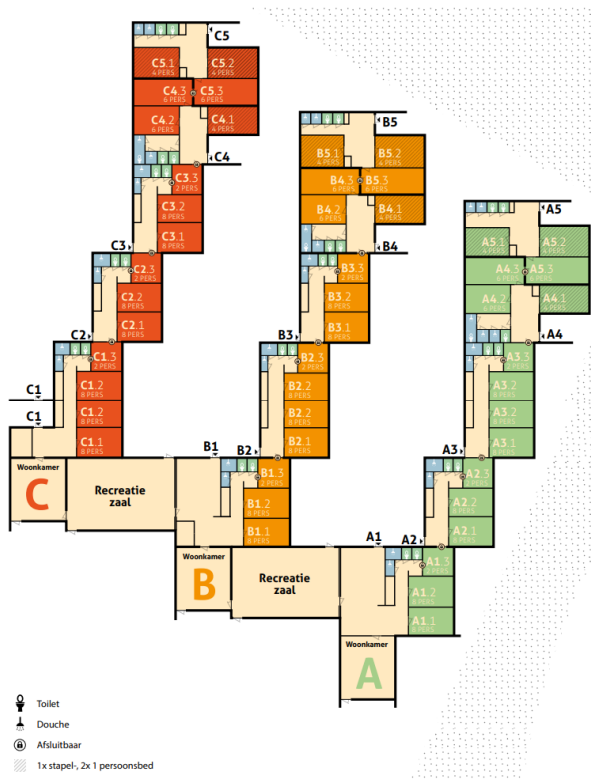
Dag 3	Woensdag
<b>Ochtend</b>	Opruimen
<b>Middag</b>	Safari in Beekse Bergen Busreis naar huis

Voordat we op kamp gaan:

## Locatie

### Slaapvertrekken

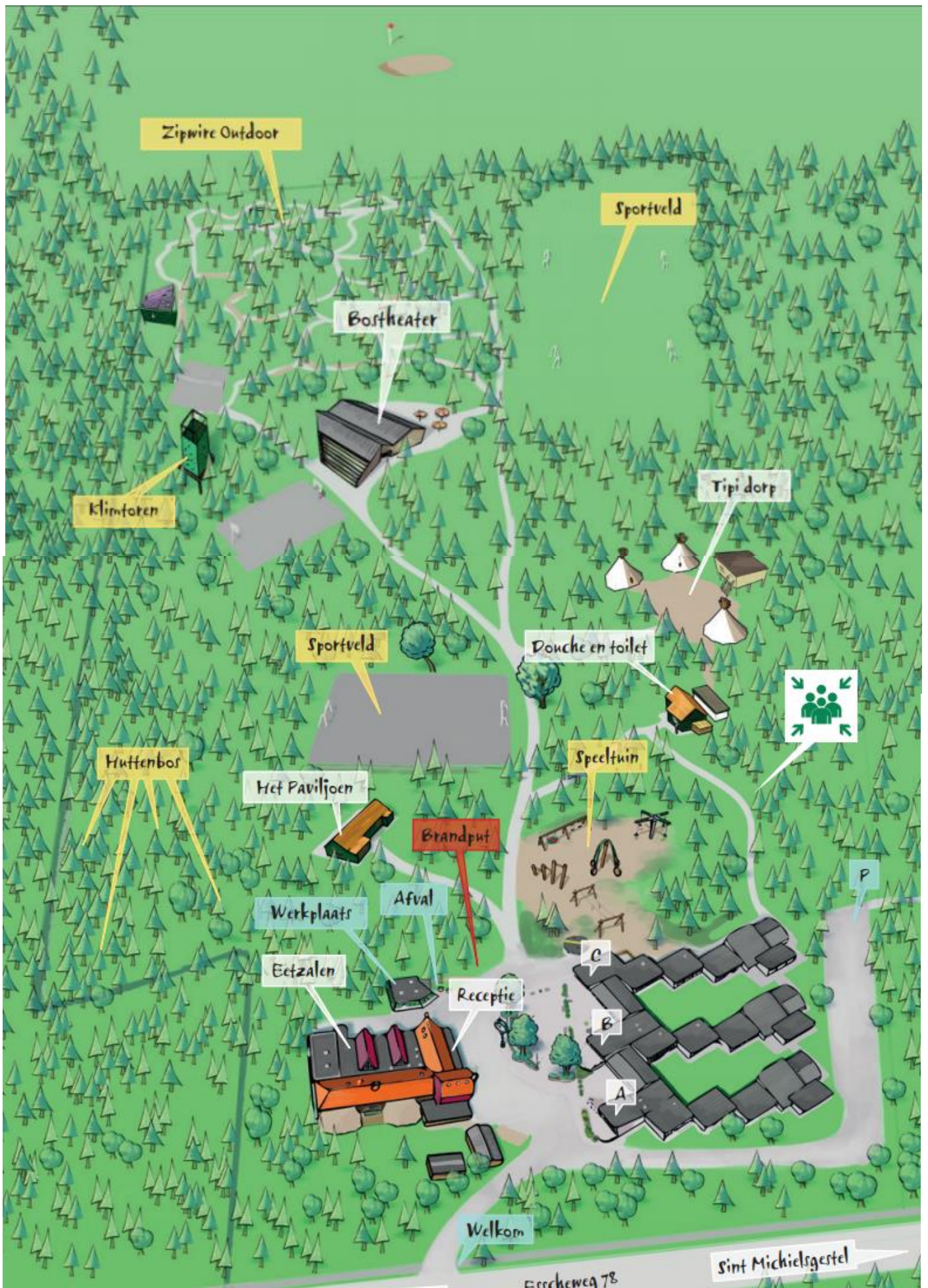
We gaan dit jaar naar De Zonnewende in Sint-Michielsgestel. Ondanks dat de Brabantse nachten lang zijn, kunnen wij heerlijk overnachten in het slaapgebouw. Leerlingen slapen in de buitenste vleugels. A voor de meisjes, C voor de jongens. Vleugel B is voor de docenten. Elke vleugel heeft zijn eigen woonkamer voor de docenten, en tussen de woonkamers bevindt zich een recreatieruimte voor de leerlingen. Per vleugel zijn er vijftien slaapkamers met 2, 4, 6 of 8 bedden per kamer. De kamerindeling maken we tijdens het mentoruur van dinsdag voor de meivakantie. Tot slot niet onbelangrijk heeft elk slaapblok zijn eigen sanitair met WC en Douches.



## Het terrein

Daarnaast zijn op het terrein een aantal faciliteiten te vinden. Tegenover de slaapvertrekken liggen de eetzalen waar wij gezamenlijk kunnen ontbijten, lunchen en dineren. Daarnaast zijn op het terrein twee sportvelden, een voetbal en basketbalcourt en een bostheater te vinden. Het bostheater staat volledig tot onze beschikking. Naast het privébossterrein van de locatie ligt er ook een gemeentebos. Ook hier hebben wij vrij toegang om spellen in te spelen.

Mocht je een sfeerimpressie van de locatie willen kun je alvast via google maps een digitale rondleiding doen. Het adres is Esscheweg 78 in Sint Michielsgestel. Op de volgende bladzijde staat een plattegrond van het terrein.



## Klassenstrijd

We willen dit kamp een echte klassenstrijd doen. Dat betekent dat jullie moeten bewijzen dat jullie de beste 2<sup>e</sup> klas van het ONC zijn. Maar hoe doe je dat? Je mentor heeft een schatkistje gekregen. Dit schatkistje kan je tijdens kamp vullen met ONC-munten. Je kan overal ONC-munten mee verdienen. Met de best opgeruimde kamer, door een bosspel te winnen, door een sportopdracht te doen of de leiding om te kopen...

## De prijs

De twee klassen die de meeste ONC-munten weten te verdienen, krijgen van school op een later tijdstip een klassenuitje.

## Versieren

De komende dagen mag je als klas de schatkist en je scorebord versieren. De vijf mooiste kistjes en vijf mooiste scoreborden krijgen alvast vijf ONC-munten. Zorg ook dat je scorebord en schatkist herkenbaar zijn!

## Kerngroepen maken

Om tijdens het kamp iedereen goed bij elkaar en uit elkaar te houden krijgen we allemaal een bandje tijdens kamp. Dit bandje krijg je op de dag van vertrek van de verantwoordelijke docent. Maar vandaag willen we graag weten in welk groepje jij zit. Vertel dus aan je mentor met wie jij graag in een groepje wilt zitten. Je groepsgenoten hoeven niet je kamergenoten zijn.

## Slaapkamerindeling:

Dinsdagochtend gaan we de kamers verdelen. Bedenk dus van te voren al met wie jij op de kamer wil. Er zijn 4, 6 of 8 persoonskamers. In de aula hangen om 08:20 de kamerlijsten klaar. Groepen die een volle 8-persoons kamer kunnen noemen krijgen voorrang.

## Inpaklijst:

### Wat neem je wel mee:

#### Kleding + schoenen:

- Luchtige, regen, nacht, onder en sportkleding
- Kleren die vies mogen worden
- Sokken
- Slippers
- Sportschoenen
- Schoenen die vies mogen worden
- Warme kleding voor 's avonds
- Jas
- Zwemkleding (als je wilt zwemmen)
- Zak voor de was (het liefst geen vuilniszak, die wil nog wel eens verdwijnen)

#### Toiletpullen:

- Handdoek(en)
- Tandborstel en tandpasta
- Haarborstel/kam
- Doucheegel
- Shampoo en conditioner
- (Slippers voor het douchen)
- Medicijnen
- Zonnebrand
- Navulbare fles voor water
- Anti-muggenspray

#### Slaapspullen:

- Kussensloop
- Slaapzak/Dekbed/Deken
- Dekbedovertrek
- Hoeslaken

#### Dit boekje

Er zal genoeg eten en drinken zijn op kamp, maar je mag wel zelf snoep o.i.d. meenemen.

### Wat neem je niet mee:

- Energydrink
- Kleding en schoenen die echt niet vies mogen worden. (Laat je witte Nike-patta's thuis!)
- **Telefoons mogen op eigen verantwoording mee, maar tijdens activiteiten worden ze niet gebruikt en 's avonds worden ze ingeleverd bij de mentor voor een goede nachtrust.**





## Regels op het kamp.

Niemand heeft zin in gezeur, geruzie of andere drama's tijdens het kamp. Dus hebben we een aantal regels en afspraken waar wij ons aan moeten houden.

Bij de activiteiten blijf je met je groep bij elkaar.

Iedere klas heeft 2 docenten (de tijdelijke mentoren). Voor en na iedere activiteit meld je je ook bij deze docenten.

## Een aantal algemene regels en afspraken:

1. Respect en enthousiasme zijn belangrijk;
2. Luister naar docenten en elkaar;
3. Let op je taalgebruik;
4. Let op je eigen en andermans spullen;
5. Meld je voor en na activiteiten altijd bij je mentor of plaatsvervangende docent;
6. De kamer die je toegewezen krijgt, blijft je kamer;
7. Zonder begeleiding niet van het terrein;
8. Om 23:00 is er nachtrust buiten, om 24:00 is er nachtrust binnen.
9. GÉÉN DRUGS - GÉÉN ALCOHOL – GÉÉN ENERGIEDRINK – GÉÉN (E)-SIGARETTEN
10. ***Telefoons mogen mee, maar tijdens activiteiten worden ze niet gebruikt en 's avonds worden ze ingeleverd bij de mentor voor een goede nachtrust.***

## Regels voor in het restaurant:

De meeste maaltijden worden gegeten in het restaurant. Het is een lopend buffet dus er zit voor iedereen wat lekkers bij! Het restaurant is open voor alle groepen. Hier gelden dus ook regels:

1. Meld je van te voren buiten het restaurant bij je
2. Bij binnenkomst sluit je aan in de rij voor het buffet;
3. Volg de aanwijzing van de docent waar je moet gaan zitten;
4. Ben je klaar met eten, vraag dan toestemming om van tafel te gaan;
5. Breng je spullen naar de afruimkar;
6. Daarna verlaat je de eetzaal en ga je terug naar de huisjes.

Het is verboden om eten of drinken mee naar buiten te nemen

**Kun jij je niet houden aan deze regels is er de kans dat de kampleiding jou naar huis stuurt.**

## Ontbijt/ Lunch/ Diner

### Eetzaalen

Op de Zonnewende hebben wij twee eetzaalen tot onze beschikking. Eén met een capaciteit van 120 gasten en één met een capaciteit van 60. Rond het aangegeven moment in de planning zal de kampleiding aan de begeleidende docenten aangeven dat zij hun klas kunnen verzamelen en richting de eetzaal kunnen gaan. Alle eetmomenten worden in buffetvorm opgediend. Ook is er de mogelijkheid bij lekker weer om buiten op de picknicktafels te eten. **Voor alle eetmomenten kan er rekening gehouden worden met allergieën en/of religieuze bezwaren. Geef deze informatie aan je mentor door.**

### Diner

Op dag 1 zal het diner bestaan uit een variëteit van pasta. Op dag 2 komt er een frietkar waarbij de leerlingen per klas een frietje kunnen halen.

### Corvee

Leerlingen krijgen de verantwoordelijkheid om na het eten de zaal enigszins op te ruimen. Er zal een sopje en een aantal doeken klaar liggen om de tafels mee af te nemen. Om dit gestructureerd te laten lopen, is er een corvee-rooster. Elke klas komt twee maal aan de beurt. Is de zaal na de schoonmaak helemaal keurig, krijgen ze ONC-munten.

	Zaal 1 L2A/L2B/L2C/L2D/C2J/C2L	Zaal 2/3 C2A/C2B/C2H/C2M
Lunch Maandag	L2A/C2L	C2A/C2M
Diner Maandag	L2B/C2J	C2B/C2H
Ontbijt Dinsdag	L2C/L2D	C2H/C2M
Lunch Dinsdag	L2D/L2C	C2A/C2B
Diner Dinsdag	NVT	NVT
Ontbijt Woensdag	C2L/L2A	C2J/L2B

## Roulatieschema op kampdag 2

De 2<sup>de</sup> dag is het programma opgedeeld in 2 blokken. Kijk goed welke vorm en kleur jouw bandje heeft en dan zie je in het onderstaande schema hoe laat je wat moet doen.

Dinsdagochtend	
L2A, L2B, L2C, L2D, C2L	Escapespel In het bos
C2A, C2B, C2H, C2J, C2M	Op De fiets naar de zwemplas

Dinsdag blok 2	
L2A, L2B, L2C, L2D, C2L	Op de fiets naar de zwemplas
C2A, C2B, C2H, C2J, C2M	Escapespel in het bos

## ONC Expeditie bij de langspier

Dinsdag roulatieschema

Ochtend 10:00 – 11:30

	Spel 1	Spel 2	Spel 3	Spel 4	Spel 5
Heat 1 10:00 – 10:15					
Heat 2 10:15 – 10:30					
Heat 3 10:30 – 10:45					
Pauze 10:45-11:00					
Heat 4 11:00 – 11:15					
Heat 5 11:15 – 11:30					


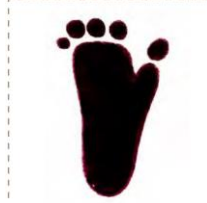






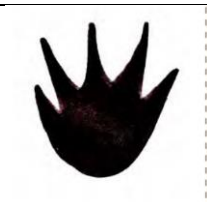

Middag 14:00 – 15:30

	Spel 1	Spel 2	Spel 3	Spel 4	Spel 5
Heat 1 14:00 – 14:15					
Heat 2 14:15 – 14:30					
Heat 3 14:30 – 14:45					
Pauze 14:45 – 15:00					
Heat 5 15:00 – 15:15					
15:15 – 15:30					

## De safariopdracht

Hieronder zie je een aantal close-up shots van dieren die rond lopen in het safaripark. Zoek ze op en vind de **officiële naam** van de dieren. Per kerngroep die alle dieren hebben gevonden krijg je een ONC-munt. Lever je opdracht in bij je mentor.

Klas \_\_\_\_\_ Groepvorm: \_\_\_\_\_

				Dier:
				Dier:
				Dier:
				Dier:
				Dier:
				Dier:
				Dier: